



Hint Bits, die Visibility Map und der ganze Rest

Christoph Berg <christoph.berg@creativ.de>

Leipzig, 2019-05-10

- ▶ Jede Transaktion hat eine ID
- ▶ 64 Bit
- ▶ gespeichert werden aber nur 32 Bit
 - ▶ Wraparound. Später.
- ▶ jedes Tupel hat Transaktionsinformationen
 - ▶ Sichtbarkeit von ... bis
- ▶ wie funktioniert das?

```
create table foo (id int, t text);

insert into foo values (1, 'Hallo');
insert into foo values (2, 'Ich bin weg');
delete from foo where id = 2;
insert into foo values (3, 'Ich bin alt');
update foo set t = 'Ich bin neu' where id = 3;
insert into foo values (4, 'Ich bin doch nicht weg');

begin;
delete from foo where id = 4;
insert into foo values (5, 'Ich bin doch nicht da');
rollback;
```

SELECT *

```
select * from foo;
```

id	t
1	Hallo
3	Ich bin neu
4	Ich bin doch nicht weg

```
select xmin, xmax, * from foo;
```

xmin	xmax	id	t
219322	0	1	Hallo
219326	0	3	Ich bin neu
219327	219329	4	Ich bin doch nicht weg

```
select txid_current();
```

txid_current
219331

```
create extension pg_dirtyread;
```

```
select * from pg_dirtyread('foo')  
      t(xmin xid, xmax xid, id int, t text);
```

xmin	xmax	id	t
-----+-----+-----+-----			
219322	0	1	Hallo
219323	219324	2	Ich bin weg
219325	219326	3	Ich bin alt
219326	0	3	Ich bin neu
219327	219329	4	Ich bin doch nicht weg
219330	0	5	Ich bin doch nicht da

https://github.com/df7cb/pg_dirtyread

```
select txid_status(219324);
```

```
txid_status
```

```
-----
```

```
committed
```

```
select xmin, txid_status(xmin::text::bigint),  
       xmax, txid_status(xmax::text::bigint), id, t  
from pg_dirtyread('foo')  
     t(xmin xid, xmax xid, id int, t text);
```

xmin	txid_status	xmax	txid_status	id	
219322	committed	0		1	Hallo
219323	committed	219324	committed	2	Ich bin
219325	committed	219326	committed	3	Ich bin
219326	committed	0		3	Ich bin
219327	committed	219329	aborted	4	Ich bin
219330	aborted	0		5	Ich bin

```
-rw-----  1 postgres postgres 57344 Mai  6 14:16 0000
0000d620  55 55 55 55 55 95 5a 95  5a 55 a9 55 95 5a 55 55
          |UUUUU.Z.ZU.U.ZUU|
```

- ▶ Bit-Array, 2 Bits pro Transaktion
- ▶ 1 Million (2^{20}) Transaktionen pro Datei = max. 256 KiB
- ▶ 00 = in progress
01 = committed
10 = aborted
11 = it's complicated
- ▶ include/access/clog.h

SELECT *

- ▶ Datei öffnen
- ▶ Seite lesen
- ▶ Tupel lesen
- ▶ xmin, xmax lesen
- ▶ pg_xact lesen
- ▶ Werte vergleichen
- ▶ Tupel ausgeben oder überspringen
- ▶ GOTO 30

SET speed = on;



- ▶ Caching!
- ▶ Seiten (8 KiB): shared_buffers (Default: 128 MiB)
- ▶ pg_xact (auch 8 KiB): SLRU (Default: 4..128)

SET speed = more;

- ▶ Hint bits
 - ▶ Sichtbarkeit direkt im Tupel/in der Seite speichern
- ▶ Visibility map
 - ▶ Sichtbarkeit pro Seite in einem Bit-Array speichern

```
create extension pageinspect;
```

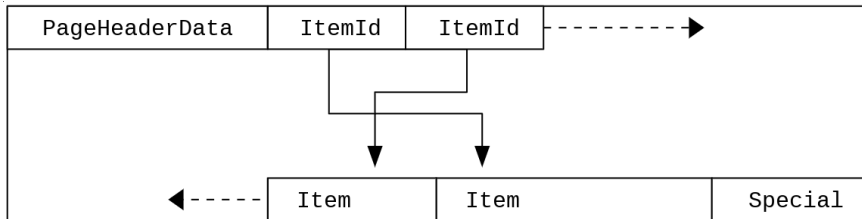
```
\dx+ pageinspect
```

Objekte in Erweiterung "pageinspect"
Objektbeschreibung

```
function fsm_page_contents(bytea)
function get_raw_page(text,integer)
function get_raw_page(text,text,integer)
function heap_page_item_attrs(bytea,regclass)
function heap_page_item_attrs(bytea,regclass,boolean)
function heap_page_items(bytea)
function page_checksum(bytea,integer)
function page_header(bytea)
```

```
select get_raw_page('foo', 0) \gx
```

```
\x01000000180dfb90000000003000f01e00200420bc580300d89f44  
  00b09f5000889f5000609f5000289f6600f09e6400000000000000  
  ....
```



- ▶ Gleiches Layout für Tabellen und die meisten Indexe
- ▶ Header: 24 Bytes
- ▶ ItemId: Pointer auf Item
 - ▶ Pointer von vorne, Items von hinten
- ▶ Special: leer bei Tabellen

```
select * from page_header(get_raw_page('foo', 0)) \gx
```

```
-[ RECORD 1 ]-----  
lsn          | 1/90FB0D18  
checksum     | 0  
flags        | 0  
lower        | 48  
upper        | 7920  
special      | 8192  
pagesize     | 8192  
version      | 4  
prune_xid    | 219324
```

► lsn: neuester WAL-Record für diese Seite

- ▶ Header (23 Bytes)
- ▶ Null-Bitmaske (optional)
- ▶ OID (optional, deprecated)
- ▶ Daten

```
select * from heap_page_items(get_raw_page('foo', 0)) \gx
lp          | 1          <---- ctid (0,1)
lp_off      | 8152
lp_flags    | 1
lp_len      | 34
t_xmin      | 219322
t_xmax      | 0
t_field3    | 0
t_ctid      | (0,1)
t_infomask2 | 2          <----
t_infomask  | 2306       <----
t_hoff      | 24
t_bits      |
t_oid       |
t_data      | \x010000000d48616c6c6f
```

```
select t_xmin, xmin_committed, t_xmax, xmax_committed
  from heap_page_items(get_raw_page('foo', 0)),
        t_infomask(t_infomask, t_infomask2)
 where lp = 1 \gx
```

```
t_xmin          | 219322
xmin_committed  | t
t_xmax          | 0
xmax_committed  | f
```

https://github.com/df7cb/pg_dirtyread/blob/master/contrib/infomask.sql

```
truncate foo;  
insert into foo values (1, 'Hallo');  
checkpoint;  
select t_xmin, xmin_committed, t_xmax, xmax_committed  
       from heap_page_items(get_raw_page('foo', 0)),  
       t_infomask(t_infomask, t_infomask2)  
where lp = 1 \gx
```

```
t_xmin          | 219342  
xmin_committed  | f  
t_xmax          | 0  
xmax_committed  | f
```

```
explain (analyze, buffers) select * from foo where id = 1;
```

```
Seq Scan on foo  (cost=0.00..25.88 rows=6 width=36)  
      (actual time=0.026..0.027 rows=1 loops=1)
```

```
Filter: (id = 1)
```

```
Buffers: shared hit=1 dirtied=1    <----
```

```
t_xmin          | 219342  
xmin_committed  | t          <----  
t_xmax          | 0  
xmax_committed  | f
```

► SELECT *schreibt* in die Tabelle

SELECT *

- ▶ Datei öffnen
- ▶ Seite lesen
- ▶ Tupel lesen
- ▶ xmin, xmax und Hint Bits lesen
- ▶ Dann:
 - ▶ Hint Bits auswerten oder
 - ▶ pg_xact lesen
- ▶ Werte vergleichen
- ▶ Tupel ausgeben oder überspringen
- ▶ GOTO 30

- ▶ Hint Bits normalerweise nicht im WAL
 - ▶ Standby Server schreiben eigene Hint Bits
- ▶ ... aber mit Data Checksums, oder `wal_log_hints`
 - ▶ dann muss Primary selbst VACUUM (oder SELECT) machen

- ▶ Nochmal das Gleiche, aber außerhalb der Tabelle in eigener (kleinerer!) Datei

```
-rw----- 1 postgres postgres 8192 Mai 6 17:04 50163  
-rw----- 1 postgres postgres 24576 Mai 6 17:04 50163_fsm  
-rw----- 1 postgres postgres 8192 Mai 6 17:04 50163_vm
```

```
create index on foo(id);  
set enable_seqscan = off;  
set enable_bitmapscan = off;
```

```
explain (analyze, buffers) select id from foo where id = 1;
```

```
Index Only Scan using foo_id_idx on foo
```

```
Index Cond: (id = 1)
```

```
Heap Fetches: 1          <----
```

```
Buffers: shared hit=2
```

```
vacuum foo;
```

```
explain (analyze, buffers) select id from foo where id = 1;
```

```
Index Only Scan using foo_id_idx on foo
```

```
Index Cond: (id = 1)
```

```
Heap Fetches: 0          <----
```

```
Buffers: shared hit=2
```

```
create extension pg_visibility;
```

```
select * from pg_visibility('foo');
```

blkno	all_visible	all_frozen	pd_all_visible
0	t	f	t

- ▶ Transaktionsnummern sind 64 Bit
- ▶ gespeichert werden nur 32 Bit
- ▶ nach 2^{31} Transaktionen müssen alte Tupel (genauer: alte Transaktionsnummern) “eingefroren” werden
- ▶ autovacuum: `VACUUM foo (to prevent wraparound)`
- ▶ früher: `FrozenTransactionId (2)`
- ▶ jetzt: Hint-Bits
- ▶ außerdem in der Visibility Map

- ▶ PostgreSQL speichert redundante Zusatzinformationen im Page- und Tupel-Header und Relation Forks
- ▶ Hint Bits beschleunigen Zugriff, sorgen aber für extra Schreiblast
- ▶ Visibility Map wird nur durch VACUUM geschrieben
 - ▶ INSERT-only-Tabellen!
- ▶ Autovacuum tunen